

# Programma

## Gioco e matematica

*Classi I, II e III, Scuola Primaria di Duino-Aurisina (Trieste)  
docenti: C. Scheriani, G. Di Pasquale, M. Veggian*

## A spasso nella logica

*Classi II A e II B, Scuola Primaria "F.lli Visintini" di Trieste  
docente: E. Onofrio*

## A colpo d'occhio... giocando con le stime e le misure

*Classi III A, III B e II B, Scuola Primaria "V. Giotti" di Trieste  
docenti: A. Declich, G. Pellegrini*

## Non solo interi...

*Classi III B e III C, Scuola Primaria "D. Rossetti" di Trieste  
docenti: A. Bergamo, D. Varin*

## Luce

*Classe II D, Scuola Media "Divisione Julia" di Trieste  
docente: N. Gasparinetti, con la collaborazione di E. Godini*

## La nostra storia informatica e non solo...

*Classi II e III, Scuola Media Statale "Via Roma" di Mariano del Friuli (Gorizia)  
docente: G. Candussio*

## Problemi di ricoprimento e ottimizzazione

*Classe II C, Scuola Media "G. Stuparich" di Trieste  
docente: C. Passagnoli*

## Logica del computer e circuiti elettrici

*Classe II G, Liceo Scientifico "G. Galilei" di Trieste  
docente: L. Rossi*

## Numero irrazionale $\Phi$

*Classe II B, Liceo Scientifico "F. Prešeren" di Trieste  
docente: J. Santi*

## A tutto cerchio!

*Classe II A, Liceo Scientifico "G. Galilei" di Trieste  
docente: P. Gallopin*

Zero e dintorni

*Classe III A, Liceo Scientifico "E. L. Martin" di Latisana (Udine)*

*docenti: E. Curci ed E. Matassi*

Dove vola l'ape Maia? Viaggio tra i sistemi di riferimento

*Classe III, Liceo Linguistico Europeo "Paolino d'Aquileia" di Gorizia*

*docente: L. Mucelli*