

APPROCCIO ALL'INFORMATICA CON ATTIVITÀ INTERDISCIPLINARI

*ANNAMARIA IURCOTTA **

Il progetto "Informatica nella scuola elementare", qui presentato da gruppi di lavoro di una classe III, è nato dall'esigenza di condurre i bambini fin dalla prima classe elementare a conoscere la macchina chiamata "computer", attraverso la programmazione in linguaggio Basic. Nel corso della sperimentazione si è voluto sottolineare che l'Informatica è una disciplina scientifica indipendente dai calcolatori, che ha forti legami con la matematica e che ha una grande valenza sul piano educativo-metodologico. Essa è stata recepita dagli alunni come un insieme di procedure e di meccanismi per risolvere problemi e fornire modelli.

Le attività proposte sono state realizzate sotto forma di gioco partendo da semplici algoritmi narrativi con struttura spazio-temporale, sequenze ritmico-motorie, realizzazione di puzzle mono e policromatici, fino all'esecuzione di semplici diagrammi di flusso. Il linguaggio Basic si è reso indispensabile nel momento in cui i bambini hanno scoperto che potevano colloquiare con la macchina. I primi e semplici programmi sono stati fortemente incentivanti nel processo di auto-apprendimento.

* Sc. Elementare "S.Giusto Martire", Via Trissino, 12, I-34100 Trieste
e-mail: aiurcot@tin.it